# Personalia

NAAM: X

WOONPLAATS: Assen

FUNCTIE: Software Engineer

GEBOORTEDATUM: 30-6-1995

NATIONALITEIT:Nederlandse

TALEN: Nederlands, Engels

ERVARING SINDS: 2019

# Specialisme

* Java - Angular – Agile / Scrum

# Samenvatting

X heeft een bachelor in Software Engineering en is reeds afgestudeerd.

Hij heeft zich voornamelijk bezig gehouden met het ontwerpen en implementeren van software. Tijdens de projecten heeft hij de rol vervult als Software Engineer. Hij heeft zijn ervaring opgedaan binnen DICTU, CIMSOLUTIONS en Peti21.

Bij DICTU was X werkzaam als Lead Software Developer. Hij heeft hier aan de hand van Agile / Scrum een interne applicatie ontwikkeld, die informatie uit verschillende registers en systemen verwerkt en presenteert aan duizenden klantcontactmedewerkers van DICTU en RVO.

Bij het Apploket van DICTU heeft hij een tool ontwikkeld waar de apps van het Apploket gemonitord kunnen worden, zodat zij als eerste te weten komen als er iets misgaat met een app. X heeft gebruik gemaakt van Angular en TypeScript, in combinatie met Spring om de tool te ontwikkelen. Daarnaast heeft hij een functioneel- en technisch ontwerp in UML gemaakt. De tool wordt dagelijks getoond op een groot scherm waar het hele Apploket zicht op heeft.

Daarnaast heeft X bij het Apploket ervaring opgedaan met het ontwikkelen van Android en iOS apps. Hij heeft het hele traject gevolgd, van ontwerp en ontwikkeling tot en met testen, live gaan en monitoren.

Bij CIMSOLUTIONS heeft X aan de hand van Agile / Scrum een volledig Mission Control Center ontwikkeld, waarmee de klant klimaatgegevens kan verzamelen in dunbevolkte gebieden. Verder heeft hij voor de startup 'Peti21' een webapplicatie (app.peti21.nl) ontwikkeld die een onderwijsomgeving vormt om theorie over ondernemen op een speelse manier over te brengen aan scholieren.

X is een accuraat en een integer persoon met doorzettingsvermogen. In teamverband kan hij zich goed aanpassen, maar ook zijn eigen standpunt innemen wanneer dat nodig is. Verder toont hij initiatief en vanwege zijn analytisch denkvermogen ziet hij snel de essentie van een vraagstuk in.

Hij heeft kennis van en ervaring met front- en backend ontwikkeling, ontwerpen van databases, REST-API ontwikkeling en werkt conform Continuous Integration en Agile/Scrum.

# Opleidingen

2017 - 2018 Minor IT Service Management  
2015 - 2019 HBO-ICT Software Engineering Hanzehogeschool te Groningen

# Trainingen

2019 T-Shaped Software Engineer

# Certificeringen

2020 Oracle Certified Associate (OCA), Java SE 8 Programmer  
2019 Professional Scrum Master I (PSM I)

# Expertise

**COMPUTERTALEN:** Java, Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, PHP, SQL, Swift, XML, JSON, SAML, SOAP

**FRAMEWORKS:** Spring, Laravel, Flask, Angular

**DATABASES:** MySQL, MongoDB, PostgreSQL

**APPLICATIES:** Microsoft Office (365), Notepad++, Eclipse, Netbeans, Android Studio, Xcode, IntelliJ, WebStorm, Sublime Text, Atom

**METHODIEKEN:** ITIL, Agile / Scrum, Waterfall, PRINCE2

**TEST TOOLS:** Cucumber, Gherkin, Selenium

# Werkervaring

september 2019 CIMSOLUTIONS B.V. Software Engineer  
feb 2019 - jun 2019 CIMSOLUTIONS B.V. Afstudeer (Software Engineer)  
okt 2018 - feb 2019 Peti21 Software Engineer  
feb 2018 - jun 2018 Dienst ICT Uitvoering (DICTU) App Loket Stagiair (Software Engineer)

# opdrachten

PROJECT: Integraal Klantbeeld Medewerker

OPDRACHTGEVER: Dienst ICT Uitvoering (DICTU)

BRANCHE: ICT PERIODE: nov 2019 - nu

ROL: Lead Software Developer

**OMSCHRIJVING:** DICTU is een van de grotere ICT-dienstverleners binnen de Rijksoverheid. DICTU ondersteunt de primaire processen van diverse uitvoeringsorganisaties en de ministeries van EZK en LNV.

IKM, Integraal Klantbeeld Medewerker, is bedoeld om de informatievoorziening voor de eerstelijns klantcontactcentrum medewerkers te bundelen, versnellen en verbeteren. Vóór ingebruikname van IKM moesten de klantcontactmedewerkers in veel verschillende registers en systemen op zoek naar informatie over de klant aan de telefoon. Het doel van IKM is om de informatie uit al deze registers via één kanaal aan de medewerker te presenteren.

Binnen het project werd X ingezet als Lead Software Developer.

De werkzaamheden van X bestonden uit:

* Ontwikkelen van een REST-API in Spring Boot (Java);
* Ontwikkelen van een webapplicatie (Angular);
* Werken met Oracle databases;
* Werken met SOAP services;
* Technische keuzes maken;
* Configureren van JBoss;
* Werken conform Continuous Integration en Continuous Delivery;
* Software deployment automatiseren met Jenkins en het ITE framework;
* Schrijven van technische documentatie;
* Migratie van Subversion naar Gitlab;
* Meetings organiseren;
* Scrum activiteiten;
* Security bevindingen oplossen;
* Bug fixings.

X heeft uiteindelijk een applicatie ontwikkeld die informatie uit verschillende registers en systemen verwerkt en presenteert aan duizenden klantcontactmedewerkers. Hierdoor kunnen de klantcontactmedewerkers sneller de klantvraag beantwoorden.

METHODEN EN TECHNIEKEN: Angular, HTML, CSS, TypeScript, Java, Spring Boot, REST-API, Jenkins, JBoss, Linux, SAML, SOAP, Maven, Gitlab, Subversion, ITE framework, Scrum, Oracle

PROJECT: Mission Control Center

OPDRACHTGEVER: CIMSOLUTIONS

BRANCHE: ICT PERIODE: sep 2019 - okt 2019

ROL: Software Engineer

**OMSCHRIJVING:** In de markt is er een voortdurende vraag naar hoogwaardig ICT personeel. Op het gebied van softwareontwikkeling leidt CIMSOLUTIONS Java Software Engineers intensief op, zodat ze meteen productief bij onze opdrachtgevers ingezet kunnen worden.

X heeft deelgenomen aan het CIMSOLUTIONS intensief trainingsprogramma Java. Er is aan de hand van Agile / Scrum en onder leiding van Senior Java Ontwikkelaars gewerkt aan een nieuw project onder de naam Mission Control Center. Het Mission Control Center had als doel om klimaatgegevens te kunnen verzamelen en tonen door middel van voyager buggies in dunbevolkte gebieden.

Binnen het project werd X ingezet als Software Engineer. De werkzaamheden van X bestonden uit:

* Ontwikkelen van REST-API in Spring Boot;
* Ontwikkelen van een webapplicatie (Angular);
* Functioneel en technisch ontwerp in UML;
* Uitwerken van user stories en functionele ontwerpen;
* Unittest met JUnit opstellen en uitvoeren in de buildomgeving;
* Automatische tests opstellen met Cucumber, Gherkin en Selenium;
* Bug fixings;
* Peer review / programming;
* Scrum Master;
* Opstellen en onderhouden Product Backlog (JIRA);
* Sprint review & productdemo.

Dit resulteerde in een Dashboard (de mission control center) waar klimaatgegevens getoond en gecombineerd konden worden. Deze analyses kunnen dan weer verkocht worden aan klanten.

X heeft het trainingsprogramma met succes voltooid. Hij heeft in teamverband een werkende applicatie opgeleverd.

METHODEN EN TECHNIEKEN: Scrum, Java, Angular, SCSS, HTML, Typescript, Spring Boot, PostgreSQL, Cucumber, Gherkin, Selenium

PROJECT: Ik zie, ik zie wat jij niet ziet

OPDRACHTGEVER: CIMSOLUTIONS

BRANCHE: ICT PERIODE: feb 2019 - jun 2019

ROL: Software Engineer

**OMSCHRIJVING:** CIMSOLUTIONS is een van de grootste IT-dienstverlener in Nederland. Het bedrijf beheert, realiseert en adviseert op verscheidende IT-processen binnen eindklanten, levert consultancy- en detacheringsdiensten. CIMSOLUTIONS moet op de hoogte zijn wat er op de IT-banenmarkt afspeelt om huidige en nieuwe klanten te voorzien van IT-professionals.

CIMSOLUTIONS analyseerde verschillende bronnen om de huidige en toekomstige vraag in de IT-banenmarkt te bepalen. Dat gebeurde handmatig en daardoor was het een tijdrovend proces om alle bronnen één voor één langs te gaan. CIMSOLUTIONS wenste daarom een applicatie die de verschillende bronnen samenbrengt op één plek en de data van de verschillende bronnen presenteert bij de betrokken Commercieel Managers. X werd aangesteld als Software Engineer om de applicatie te ontwikkelen.

De werkzaamheden van X bestonden uit:

* Ontwikkelen van een REST-API;
* MySQL database ontwerpen;
* Backend ontwikkeling in Spring Boot;
* Functioneel- en technisch ontwerp in UML;
* Webapplicatie ontwikkelen in Angular;
* Neuro-linguistic programming (NLP) met behulp van Spacy;
* Ontwikkelen van webscrapers in Python (Scrapy);
* Versiebeheer met behulp van Git.

Dit resulteerde in een webapplicatie (Angular) waar de data van de verschillende bronnen getoond konden worden aan de betrokken Commercieel Managers.

METHODEN EN TECHNIEKEN: Angular, HTML, CSS, TypeScript, Java, Spring Boot, MySQL, Spacy, Scrapy, NLP, Python, UML, Git

PROJECT: Ondernemen Zonder Ondernemen (OZO)

OPDRACHTGEVER: Peti21

BRANCHE: Zakelijke Dienstverlening PERIODE: okt 2018 - sep 2019

ROL: Software Engineer

**OMSCHRIJVING:** Peti21 is een startup dat in april 2017 is opgericht en een onderwijsprogramma heeft ontwikkeld genaamd Ondernemen Zonder Ondernemen (OZO). In dit programma zijn spellen bedacht buiten de context van het ondernemen, maar wel bedoeld voor het ondernemen. Op praktijkgericht en speelse manier wordt deze theorie overgebracht aan de studenten.

Peti21 had alleen een papieren versie van de spellen, maar geen applicatie die de onderwijsomgeving vormt en het lesprogramma ondersteunt. De wens was daarom om een webapplicatie te ontwikkelen.

X was in de rol als Software Engineer binnen het projectteam aangesteld om de overige teamleden verder te ondersteunen in het ontwikkelen van de webapplicatie.

De werkzaamheden van X bestonden uit:

* Werken volgens RUP (een combinatie van Agile / Scrum & PRINCE2);
* Uitwerken van user stories en functionele ontwerpen;
* Ontwerpen van een MySQL database;
* Schrijven van PHP code;
* Schrijven van TypeScript (Angular) code;
* Schrijven van HTML & CSS code;
* Sprint review & productdemo;
* Werken conform Continuous Integration en Continuous Delivery;
* Versiebeheer met behulp van Git.

Aan het einde van het project is een webapplicatie (app.peti21.nl) opgeleverd die getest kon worden op verschillende scholen.

METHODEN EN TECHNIEKEN: RUP (Agile / Scrum & PRINCE2), Angular, HTML, CSS, TypeScript Laravel, PHP, MySQL

PROJECT: Monitoringtool

OPDRACHTGEVER: Dienst ICT Uitvoering (DICTU) App Loket

BRANCHE: ICT PERIODE: feb 2018 - jun 2018

ROL: Software Engineer

**OMSCHRIJVING:** Het DICTU App Loket ontwikkelt, beheert en distribueert apps voor de hele Rijksoverheid. Met moderne technologie en via een Agile werkwijze maakt het App Loket apps voor de hele Rijksoverheid. Samen met de opdrachtgevers vertalen ze de grote vraagstukken naar oplossingen op kleine schermen.

Binnen DICTU zijn inmiddels tientallen apps ontwikkeld die onderhouden en beheerd moeten worden. Voor het beheren van apps had het Apploket een goedwerkende tool gewenst om de apps te kunnen monitoren. Het is voor hen belangrijk dat zij als eerste te weten komen als er iets fout gaat met een app die zij beheren, in plaats van dat de klant ermee komt. X werd aangesteld als Software Engineer om de monitoringtool te gaan ontwikkelen.

De werkzaamheden van X bestonden uit:

* Maken van een functioneel- en technisch ontwerp in UML;
* Schrijven van Java code (de bestaande REST-API gemaakt in Spring verder ontwikkelen);
* Schrijven van TypeScript (Angular) code;
* Bug fixings.

X heeft uiteindelijk een webapplicatie in Angular ontwikkeld die als tool dient om de apps te gaan monitoren. De webapplicatie wordt dagelijks getoond op een groot scherm waar het hele Apploket zicht op heeft.

METHODEN EN TECHNIEKEN: Angular, HTML, CSS, TypeScript, Java, Spring, REST-API